



STARWARD INDUSTRIES

**RAPORT KWARTALNY
01.01.2024 - 31.03.2024**

Starward Industries Spółka Akcyjna

Autoryzowany Doradca

Navigator Capital[®]
 Value delivered.

Raport sporządzony zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „*Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect*”.

Rolę Autoryzowanego Doradcy dla Starward Industries S.A. pełni spółka Navigator Capital S.A. z siedzibą w Warszawie (00-105), ul. Twarda 18, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000380467.

SPIS TREŚCI

1. Podsumowanie Zarządu	4
2. Informacje o zasadach przyjętych do sporządzenia raportu	7
3. Podstawowe dane	8
3.1. Dane kontaktowe i rejestrowe	8
3.2. Zarząd i Rada Nadzorcza	9
3.3. Opis działalności	9
4. Istotne wydarzenia w zakończonym kwartale	10
5. Istotne wydarzenia, które nastąpiły po zakończeniu pierwszego kwartału 2024 r.	12
6. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe za pierwszy kwartał 2024 r.	13
6.1. Komentarz Spółki do wyników za pierwszy kwartał 2024 r.	13
6.2. Skrócony bilans	14
6.3. Skrócony rachunek zysków i strat	19
6.4. Skrócony rachunek przepływów pieniężnych	22
6.5. Skrócone zestawienie zmian w kapitale własnym	24
7. Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym	27
8. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Spółki oraz harmonogram ich realizacji	27
9. Podejmowane przez Spółkę w okresie objętym raportem inicjatywy nastawione na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań	28
10. Opis organizacji grupy kapitałowej ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji	28
11. Struktura akcjonariatu Starward Industries	29
12. Informacja na temat umów lock-up	30
13. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Starward Industries, w przeliczeniu na pełne etaty	30

1. Podsumowanie Zarządu

Szanowni Akcjonariusze,

zapraszamy do zapoznania się z raportem okresowym Starward Industries S.A. za pierwszy kwartał 2024 r. W niniejszym raporcie przedstawiamy przekrojowo podsumowanie wydarzeń jakie miały miejsce w raportowanym okresie oraz po jego zakończeniu, tj. do dnia publikacji niniejszego raportu.

Od początku kwartału działania Spółki skoncentrowane są wokół dwóch obszarów produkcyjnych. Pierwszym jest intensywna praca nad kolejnym tytułem studia (P2), poprzedzona wnikliwą analizą rynku pod względem otoczenia konkurencyjnego, zachowań konsumenckich i trendów gamingowych oraz talentów produkcyjnych zespołu. Drugi to szereg rozłożonych w czasie działań, których celem jest rozwój i podtrzymanie zainteresowania debiutancką grą studia. Dodatkowo opracowana i wdrożona została strategia intensywnego wsparcia marketingowego, skorelowana z planowanymi rozwinięciami The Invincible.

The Invincible po ponad 6 miesiącach od premiery utrzymuje w ocenie Spółki bardzo dobrą średnią ocen w serwisie Steam, tj. ok. 89% ocen pozytywnych. Na początku 2024 r. sprzedaż tytułu przekroczyła kwotę recoupu wniesionego przez wydawcę. Ze względu na obowiązujący system rozliczeń następujący w formule "cash received" recoup został faktycznie spłacony przychodami otrzymanymi przez wydawcę w lutym bieżącego roku, a przychody otrzymane w tym okresie przekraczające kwotę recoupu zasiliły, w zgodnym z umową procencie, Spółkę pod koniec marca bieżącego roku. Były to pierwsze przychody jakie Spółka otrzymała ze sprzedaży gry The Invincible, co było niewątpliwie jednym z najważniejszych

zdarzeń w pierwszym kwartale. Spółka rozpoznaje przychody księgowo i podatkowo w miesiącu, którego dotyczy raport sprzedażowy otrzymany od wydawcy, a nie w miesiącu ich faktycznego otrzymania (tzn. środki otrzymane przez Spółkę w kwietniu stanowiły przychody marca), czy okresie rzeczywistej sprzedaży do graczy.

Kolejnymi istotnymi wydarzeniami było wprowadzenie na początku maja promocji oraz aktualizacji The Invincible. Spółka zauważyła pozytywny wpływ 33% obniżki ceny gry, w promocji rozpoczętej 3 maja 2024 r., która zakończy się 16 maja 2024 r. Od 6 do 9 maja The Invincible uczestniczył w wydarzeniu "Midweek Madness", które miało widoczność na głównej stronie Steam. Od 10 do 16 maja gra uczestniczyła w wydarzeniu "LudoNarraCon", które ma mniejszą widoczność, ale w dalszym ciągu widniało na głównej stronie Steam. Ponadto w dniu 6 maja udostępniona została aktualizacja do gry The Invincible pn. Voyager. Wsłuchując się w głosy Graczy wprowadzono m.in. dynamiczne widoki z kamery podczas jazdy łażnikiem oraz szersze pole widzenia, zwiększono prędkość chodzenia i biegu w wybranych lokalizacjach, a także dodano nowe slajdy z historią tocącą się na Regis III.

Wszystkie powyższe działania skutkowały znaczącą poprawą sprzedaży na platformie Steam oraz istotnymi przyrostami community, np. liczba followersów wzrosła o około 3500 w ciągu 10 dni, co dodatkowo może potwierdzać zasadność wspierania gry oraz możliwość pozostania przez nią long sellerem.

Z lektury raportu dowiedzie się Państwo, że na koniec raportowanego okresu wartość zapasów wyniosła 9,13 mln zł, zaś koszty działalności operacyjnej Spółki w pierwszym kwartale 2024 r. wyniosły 0,88 mln zł. Zaraportowana została strata netto w wysokości 336 tys. zł, która jest zgodna z założeniami budżetowymi Spółki zmienionymi po gorszej od oczekiwań premierze gry The Invincible. Strata ta wynika zasadniczo ze wspierania i aktualizacji gry The Invincible, mających na celu jej dalszy rozwój, oraz produkcji drugiej gry wideo Spółki.

Na dzień publikacji niniejszego raportu nasz zespół liczy 17 osób.

Zapraszamy do lektury całego raportu.

Zarząd Starward Industries S.A.



2. Informacje o zasadach przyjętych do sporządzenia raportu

Niniejszy raport kwartalny Starward Industries S.A. za okres 01.01.2024 r. – 31.03.2024 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect.”

Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zm.) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Spółka sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych sporządzany jest metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Spółka wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy

Spółki za dany okres sprawozdawczy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jego rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. Poszczególne składniki aktywów i pasywów wycenia się stosując rzeczywiście poniesione na ich nabycie ceny, z zachowaniem zasady ostrożności.

W bieżącym okresie sprawozdawczym Spółka nie dokonywała zmian zasad (polityki) rachunkowości. Skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Starward Industries S.A. za okres od 01.01.2024 r. do 31.03.2024 r. nie podlegało badaniu, ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych. W skład Starward Industries S.A. nie wchodzi wewnętrznne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

3. Podstawowe dane

3.1. Dane kontaktowe i rejestrowe

Firma:	Starward Industries Spółka Akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba i adres:	ul. Przemysłowa 12, 30-701 Kraków, Polska
Adres poczty elektronicznej:	info@starward.industries
Strona internetowa:	www.starwardindustries.com
Sąd rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS:	0000750305
Regon:	381277255
NIP:	6772437711

Starward Industries S.A. ("**Spółka**", "**Starward Industries**") powstała na podstawie aktu notarialnego z dnia 10 września 2018 r. (rep. A Nr 13664/2018), sporządzonego przez notariusza Marcina Satorę.

Postanowieniem z dnia 27 września 2018 r. (sygn. akt KR.XI NS-REJ.KRS/28215/18/135) wydanym przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, Spółka została zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców KRS pod numerem 0000750305.

Czas trwania Spółki jest nieoznaczony.

3.2. Zarząd i Rada Nadzorcza

Na koniec dnia 31 marca 2024 r. oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu skład Zarządu był następujący:

- **Maciej Dobrowolski** - Członek Zarządu
- **Andrzej Szafraniec** - Członek Zarządu

Na koniec dnia 31 marca 2024 r. skład Rady Nadzorczej był następujący:

- **Bartosz Karasiński** - Przewodniczący Rady Nadzorczej
- **Jerzy Feliński** - Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej
- **Bernard Gudowski** - Członek Rady Nadzorczej
- **Katarzyna Burek** - Członkini Rady Nadzorczej
- **Paweł Wilkos** - Członek Rady Nadzorczej

W trakcie raportowanego kwartału nie wystąpiły zmiany w składzie Zarządu i Rady Nadzorczej Spółki.

3.3. Opis działalności

Starward Industries to deweloper gier z tzw. segmentu indie i AA, przeznaczonych na komputery osobiste oraz konsole do gier Playstation i Xbox, stworzony w 2018 r. przez zespół z wieloletnim doświadczeniem w takich firmach jak CD Projekt RED, Reality Pump, Techland, na czele którego stał Marek Markuszewski – były Prezes Zarządu i zarazem autor koncepcji studia.

Firma w ciągu roku pozyskała osoby z branży gamedev do współpracy, nabyła licencję na adaptację wybitnej powieści Sci-Fi oraz stworzyła plan przedsięwzięcia. W czerwcu 2018 r. przedstawiciele firmy spotkali się z grupą inwestorów

indywidualnych, którzy zapewnili pierwszą rundę finansowania i rozpoczęli wspólne prace nad rozwojem koncepcji studia. W rezultacie powstała struktura firmy oraz długoterminowy plan operacyjny i finansowy. Zwieńczeniem prac było zawiązanie w dniu 10 września 2018 r. w Krakowie spółki akcyjnej pod obecną nazwą. Została ona zarejestrowana w KRS w dniu 27 września 2018 r., natomiast w październiku tego samego roku rozpoczęła działalność w pełnym składzie osobowym (core team). Z początkiem 2020 roku Starward Industries rozpoczęła przygotowania do debiutu na rynku NewConnect, którego zwieńczeniem było rozpoczęcie notowań w dniu 19 sierpnia 2020 r. Wydarzenie to zakończyło proces upublicznienia Spółki.

Na datę niniejszego raportu Spółka jest po premierze swojego pierwszego produktu - gry fabularnej *The Invincible*, opartej o powieść "Niezwyciężony" Stanisława Lema, słynnego polskiego pisarza, którego książki rozeszły się w dziesiątkach milionów egzemplarzy na całym świecie. Starward Industries dysponuje wyłączną licencją na produkcję gry wideo na motywach powieści "Niezwyciężony", która obowiązuje do 25 stycznia 2028 r.

Spółka jest pionierem w komputerowej adaptacji twórczości Stanisława Lema. Nie powielala przy tym żadnych wzorców powstałych do tej pory wokół twórczości tego pisarza, lecz stworzyła autorską wizję przekazu za co otrzymała kilka nagród branżowych, jak również prestiżową nagrodę Paszport Polityki 2023 w kategorii Kultura cyfrowa.

The Invincible została ciepło przyjęta przez graczy - średnia pozytywnych ocen na Steam długo utrzymywała się powyżej 90%, obecnie oscyluje wokół 89%, co w ocenie Spółki jest bardzo dobrym

wynikiem po upłygnięciu ponad 6 miesięcy od premiery. Niestety gra nie osiągnęła sukcesu komercyjnego. W ocenie Spółki produkt trafił w niszę i jego sprzedaż jest dobra na tle innych gier w gatunku, jednak nie jest tak wysoka jak można byłoby się spodziewać przed premierą, w szczególności analizując liczbę dodań gry do Wishlisty w serwisie Steam.

Aktualnie Spółka skupia się na rozwoju swojego nowego IP, którego szczegóły nie zostały jeszcze ujawnione. Ma to jednak być produkcja znacząco wzbogacona o gameplay i mechaniki, których brakowało w The Invincible, z zachowaniem wysokiej jakości oprawy graficznej. Faza koncepcyjna drugiego projektu trwa od ponad roku, ze znacznym przyspieszeniem od początku 2024 r., czego wynikiem jest wypracowanie kilku grywalnych prototypów. Ich założenia gameplayowe poddawane są obecnie ocenie znaczących specjalistów z branży, by nowy tytuł jak najlepiej odpowiadał oczekiwaniom przyszłych graczy. Spółka rozważa różne modele rozwoju swoich przyszłych tytułów, w tym model early access. Podjęła jednakże zasadnicze założenie, iż kolejne produkty zawsze będą powstawały "na zakładkę" - preprodukcja kolejnej gry, będzie rozpoczynała się przed premierą poprzedniej. Działanie takie ma na celu ustabilizowanie sytuacji organizacyjnej i finansowej Spółki, zmniejszenie odstępów czasowych pomiędzy kolejnymi premierami oraz wzmocnienie pozycji Spółki na rynku i w branży gamedev.

Jednocześnie analiza dotychczasowej sprzedaży gry The Invincible wskazuje, iż może mieć ona potencjał na tzw. longseller, a więc produkt sprzedający się stale, w długim okresie, tak jak inne gry z tego gatunku. Biorąc to pod uwagę, Spółka zamierza w dalszym ciągu rozwijać grę The Invincible, poprzez m.in. wydawanie darmowych lub płatnych patchy i rozszerzeń. Na ten cel zostało przeznaczone ok. 20% aktualnych zasobów kadrowych Spółki.

Starward Industries prowadzi także rozmowy, których efektem może być wydanie tytułu na VR oraz jego sprzedaż w modelach subskrypcyjnych.

Ponadto Spółka zauważa pozytywny wpływ wprowadzenia 33% obniżki ceny gry, w promocji rozpoczętej 3 maja 2024 r., która zakończy się 16 maja 2024 r. Od 6 do 9 maja The Invincible był objęty promocją w ramach wydarzenia "Midweek Madness" w sklepie Steam, która miała widoczność na głównej stronie Steam. Od 10 do 16 maja gra uczestniczy w wydarzeniu "LudoNarraCon" 2024, które ma mniejszą widoczność, ale w dalszym ciągu widnieje na głównej stronie Steam. Ponadto w dniu 6 maja udostępniona została aktualizacja do gry The Invincible pt. Voyager. Wsłuchując się w głosy Graczy wprowadzono m.in. dynamiczne widoki z kamery podczas jazdy łazikiem oraz szersze pole widzenia, zwiększono prędkość chodzenia i biegu w wybranych lokalizacjach, dodano nowe slajdy z historią toczącą się na Regis III.

Wszystkie powyższe działania skutkowały znaczącą poprawą sprzedaży na platformie Steam oraz istotnymi przyrostami community, np. liczba followersów wzrosła o około 3500 w ciągu 10 dni, co dodatkowo może potwierdzać zasadność wspierania gry oraz możliwość pozostania przez nią long sellerem.

4. Istotne wydarzenia w zakończonym kwartale

W styczniu 2024 roku:

- W dniu **2 stycznia 2024 r.** Spółka zawarła umowę pożyczki z byłym Prezesem Zarządu i jednocześnie akcjonariuszem

Spółki - Markiem Markuszewskim. Na podstawie powyższej umowy Marek Markuszewski udzielił Starward Industries pożyczkę w kwocie 200 000,00 zł, z terminem spłaty do dnia 31 maja 2024 r., oprocentowanej na 6% w skali roku, z odsetkami płatnymi w całości wraz ze spłatą kwoty pożyczki.

- W dniu **16 stycznia 2024 r.** przedstawiciele Spółki odebrali nagrodę Paszport Polityki edycja 2023 w kategorii Kultura cyfrowa. Jak wskazano w uzasadnieniu, Starward Industries otrzymała nagrodę za *wyróżniający się artystycznym smakiem i zrozumieniem intencji autora przekład klasycznego dzieła Stanisława Lema na język interaktywnego medium, z akcentem na aktualne dziś – w dobie ekspansji inteligencji maszynowej – ostrzeżenie przed ułudą antropocentryzmu.*
- W dniu **29 stycznia 2024 r.** Zarząd spółki wziął udział w czacie oraz prezentacji inwestorskiej w serwisie StockWatch.pl. Celem spotkania było omówienie sytuacji finansowej i organizacyjnej spółki, aktualnych wydarzeń oraz strategii na przyszłość.
- W dniu **31 stycznia 2024 r.** zespół produkcyjny Spółki zakończył prace w ramach pierwszego kamienia milowego (MS1) drugiego tytułu Starward Industries.

W lutym 2024 roku:

- W dniu **11 lutego 2024 r.** Spółka zawarła umowy pożyczek z Przewodniczącym Rady Nadzorczej Spółki - Bartoszem Karasińskim i dwoma innymi akcjonariuszami Starward

Industries. Na podstawie zawartych umów Spółka otrzymała pożyczki w łącznej wysokości 150 000,00 zł (po 50 000,00 zł od każdego pożyczkodawcy), z terminem spłaty do dnia 1 stycznia 2025 r., oprocentowanych na 6% w skali roku, z odsetkami płatnymi w całości wraz ze spłatą kwoty pożyczki.

- W dniu **16 lutego 2024 r.** gra Spółki, The Invincible, otrzymała aktualizację 1.1.6., usprawniającą przebieg gry na wszystkich platformach, na które została wydana, tj. Steam, GOG, Epic Games Store, PlayStation Store i Xbox Store.
- W dniach od **26 lutego 2024 r. do 4 marca 2024 r.** gra The Invincible, wzięła udział w wyprzedaży *Dinozaury kontra Roboty* na platformie Steam, zapewniając przyrost wishlist i liczby sprzedanych kopii gry na przestrzeni trwania wydarzenia.

W marcu 2024 roku:

- W dniu **6 marca 2024 r.** Spółka zawarła umowę pożyczki z akcjonariuszem Starward Industries. Na mocy powyższego dokumentu, pożyczkodawca udzielił Spółce pożyczki na kwotę 50 000,00 zł, oprocentowaną na 6% w skali roku, którą Starward Industries zobowiązany jest zwrócić wraz z odsetkami do dnia 1 stycznia 2025 r.
- W dniu **7 marca 2024 r.** Spółka zawarła umowę pożyczki z akcjonariuszem Starward Industries - spółką Chiswick Creative Ventures Limited. Na podstawie powyższej umowy pożyczkodawca zobowiązał się udzielić Spółce pożyczki w łącznej kwocie 200 000,00 zł, z terminem spłaty do dnia 1

stycznia 2025 r., oprocentowanych na 6% w skali roku, z odsetkami płatnymi w całości wraz ze spłatą kwot pożyczek. Wypłata pożyczki została podzielona na transze - kwoty 140 00,00 zł i 60 000,00 zł.

- W dniu **8 marca 2024 r.** zakończyły się prace w ramach drugiego kamienia milowego (MS2) nowej gry, nad tworzeniem której pracuje Spółka.
- W dniu **16 marca 2024 r.** gra Spółki, The Invincible, otrzymała aktualizację 1.1.7. na wszystkich platformach, na których została wydana, tj. Steam, GOG, Epic Games Store, PlayStation Store i Xbox Store. Aktualizacja objęła takie ulepszenia rozgrywki jak: opcję przewijania dialogów, opcję włączenia kaszet (pasków filmowych) ukazywanych w czasie interaktywnych scen, zbliżenie (bez użycia dodatkowego ekwipunku w grze) i nową animację odsłaniającą kolejne lokacje na mapie.

5. Istotne wydarzenia, które nastąpiły po zakończeniu pierwszego kwartału 2024 r.

W kwietniu 2024 roku:

- W dniu **12 kwietnia 2024 r.** zespół osiągnął trzeci etap prac (MS3) w procesie tworzenia drugiej gry Spółki.
- Ponadto w **kwietniu 2024 r.** gra The Invincible otrzymała cztery nominacje do nagród Digital Dragons 2023. Tytuł został doceniony w kategoriach Best Polish Game Visual Art 2023, Best Polish Game Audio 2023, Best Polish Narrative 2023 oraz najważniejszej - Best Polish Game 2023.

W maju 2024 roku:

- W dniu **3 maja 2024 r.**, rozpoczęto promocję gry The Invincible, po raz pierwszy wprowadzając obniżkę ceny gry o 33%. Promocja zakończy się 16 maja 2024 r.
- Od **3 do 6 maja 2024 roku** The Invincible uczestniczył w festiwalu Polish Constitution Days.
- W dniu **6 maja 2024 r.** udostępniona została aktualizacja do gry The Invincible pn. Voyager. Wsłuchując się w głosy Graczy wprowadzono m.in. dynamiczne widoki z kamery podczas jazdy łazikiem oraz szersze pole widzenia, zwiększono prędkość chodzenia i biegu w wybranych lokalizacjach, dodano nowe slajdy z historią toczącą się na Regis III.
- Od **6 do 9 maja 2024 r.** The Invincible był objęty promocją Midweek Madness, która miała widoczność na głównej stronie Steam. Od 10 do 16 maja 2024 r. gra uczestniczy w wydarzeniu LudoNarraCon 2024, które ma mniejszą widoczność, ale w dalszym ciągu widnieje na głównej stronie Steam.
- W dniu **15 maja 2024 r.** Spółka zawarła umowę pożyczki z akcjonariuszem Starward Industries. Na podstawie zawartej umowy Spółka otrzymała pożyczkę w wysokości 50.000,00 zł, z terminem spłaty do dnia 1 stycznia 2025 r., oprocentowanych na 6% w skali roku, z odsetkami płatnymi w całości wraz ze spłatą kwoty pożyczki.

6. Kwartałne skrócone sprawozdanie finansowe za pierwszy kwartał 2024 r.

6.1. Komentarz Spółki do wyników za pierwszy kwartał 2024 r.

Na dzień 31 marca 2024 r. suma bilansowa Spółki wyniosła 10 525 463,02 zł, w tym kapitały własne stanowiły 8 814 304,29 zł, a aktywa obrotowe 9 727 700,66 zł. Na koniec pierwszego kwartału 2024 r. wartość zapasów Spółki wyniosła 9 137 246,11 zł i obejmuje koszty wykonanych prac deweloperskich.

Jednocześnie w zakończonym pierwszym kwartale 2024 r. Spółka poniosła koszty działalności operacyjnej w wysokości 881 069,90 zł, w większości z tytułu usług obcych bezpośrednio związanych z pracami deweloperskimi. Zaraportowana strata netto w wysokości 336 323,83 zł jest zgodna z założeniami budżetowymi Spółki zmienionymi po gorszej od oczekiwań premierze gry The Invincible. Wygenerowana strata wynika zasadniczo ze wspierania i aktualizacji gry The Invincible, mających na celu jej dalszy rozwój, oraz produkcji drugiej gry wideo Spółki.

Premiera gry The Invincible miała miejsce 6 listopada 2023 r. i od tego dnia gra pozostaje w sprzedaży. Zgodnie z informacjami przekazanymi publicznie przez wydawcę, łączna sprzedaż gry w okolicy połowy stycznia 2024 r. przekroczyła poziom kwoty recoupu. Jednakże ze względu na sposób rozliczeń i związane z tym przesunięcia w płatnościach, Spółka otrzymała pierwsze wpływy z gry The Invincible pod koniec marca bieżącego roku. Rozliczenia następują w formule "cash received", tj. najpierw wydawca oczekuje na płatność od platform sprzedażowych, a po jej otrzymaniu, w następnym okresie rozliczeniowym przekazuje

udział w przychodach Spółce. Ze względu na obowiązujący system rozliczeń recoup został faktycznie spłacony przychodami otrzymanymi przez wydawcę w lutym bieżącego roku, a przychody otrzymane w tym okresie przekraczające kwotę recoupu zasiliły w zgodnym z umową procencie Spółkę pod koniec marca bieżącego roku. Księgowo i podatkowo przychody te zostały przyporządkowane do lutego bieżącego roku, a wpływy otrzymane w kwietniu do przychodów w marcu, tj. w okresach, których dotyczyły raporty sprzedażowe otrzymane od wydawcy, a nie w miesiącach ich faktycznego otrzymania, czy okresach rzeczywistej sprzedaży do graczy. Recoupowi nie podlegają jednak przychody z produktów stanowiących merchandasing (wszelkiego rodzaju produkty związane z grą, np. muzyka, komiks, koszulki itp.), z których Spółka otrzymywała już wcześniej i nadal otrzymuje płatności od wydawcy. Nie są to jednak środki istotnie wpływające na sytuację finansową Spółki.

W początkowym okresie po premierze gry Zarząd rozpoznał, iż sprzedaż nie jest tak wysoka, aby możliwe było pokrycie recoupu już w pierwszym miesiącu sprzedaży i tym samym, przewidując przesunięcie wpływu przychodów ze sprzedaży, przyspieszył negocjacje finansowania płynnościowego.

Do chwili sporządzenia niniejszego sprawozdania Spółka pozyskała środki wspomagające finansowanie bieżącej działalności w kwocie 650.000 zł. Zarząd prowadzi także zaawansowane rozmowy w

sprawie pozyskania dodatkowych środków, mających na celu zabezpieczenie funkcjonowania Spółki na wypadek niewystarczających przychodów z gry The Invincible. Dotychczasowe środki ze sprzedaży w ujęciu miesięcznym nie pozwalały na pokrycie pełnych kosztów funkcjonowania Spółki, jednak stanowiły ich istotną część, wobec czego po uzyskaniu pierwszych przychodów znacząco spadła potrzeba pozyskiwania finansowania płynnościowego.

Jednocześnie Spółka stale pracuje nad ulepszeniami i aktualizacjami do gry, mającymi na celu utrzymanie sprzedaży na możliwie wysokim poziomie i uprawdopodobnienie wystąpienia tzw. “długiego ogona sprzedażowego”. Opisana w niniejszym raporcie majowa promocja, podczas której została wprowadzona istotna aktualizacja do gry, spotkała się w ocenie Spółki z dobrym

odbiosem graczy, co skutkowało znaczącą poprawą sprzedaży na platformie Steam oraz istotnymi przyrostami community, np. liczba followersów wzrosła o około 3500 w ciągu 10 dni, co dodatkowo może potwierdzać zasadność wspierania gry oraz możliwość pozostania przez nią long sellerem.

6.2. Skrócony bilans

Aktywa (PLN)	31.03.2024 r.	31.12.2023 r.	31.03.2023 r.
Aktywa trwałe	797 762,36	818 128,38	1 213 236,29
<u>Wartości niematerialne i prawne</u>	<u>2 010,65</u>	<u>2 513,33</u>	<u>4 021,37</u>
Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00	0,00
Wartość firmy	0,00	0,00	0,00
Inne wartości niematerialne i prawne	2 010,65	2 513,33	4 021,37
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00

<u>Rzeczowe aktywa trwałe</u>	<u>102 364,16</u>	<u>122 227,50</u>	<u>148 814,20</u>
Środki trwałe	102 364,16	122 227,50	148 814,20
Środki trwałe w budowie	0,00	0,00	0,00
Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	0,00	0,00
<u>Należności długoterminowe</u>	<u>26 854,93</u>	<u>26 854,93</u>	<u>26 854,93</u>
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	26 854,93	26 854,93	26 854,93
<u>Inwestycje długoterminowe</u>	<u>40 105,80</u>	<u>40 105,80</u>	<u>39 377,80</u>
Nieruchomości	0,00	0,00	0,00
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00
Długoterminowe aktywa finansowe	40 105,80	40 105,80	39 377,80
Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00	0,00
<u>Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe</u>	<u>626 426,82</u>	<u>626 426,82</u>	<u>994 167,99</u>
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	9 760,00	9 760,00	210 834,57
Inne rozliczenia międzyokresowe	616 666,82	616 666,82	783 333,42
Aktywa obrotowe	9 727 700,66	9 699 474,91	13 297 648,35
<u>Zapasy</u>	<u>9 137 246,11</u>	<u>8 949 190,77</u>	<u>9 144 502,49</u>

Materiały	0,00	0,00	0,00
Półprodukty i produkty w toku	298 774,12	0,00	9 140 752,49
Produkty gotowe	8 838 471,99	8 949 190,77	0,00
Towary	0,00	0,00	0,00
Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00	3 750,00
<u>Należności krótkoterminowe</u>	<u>270 530,97</u>	<u>190 340,47</u>	<u>412 788,08</u>
Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek	270 530,97	190 340,47	412 788,08
<u>Inwestycje krótkoterminowe</u>	<u>138 831,58</u>	<u>318 061,23</u>	<u>3 483 871,55</u>
Krótkoterminowe aktywa finansowe	138 831,58	318 061,23	3 483 871,55
<ul style="list-style-type: none"> • w pozostałych jednostkach 	0,00	0,00	509 782,20
<ul style="list-style-type: none"> - inne krótkoterminowe aktywa finansowe 	0,00	0,00	509 782,20
<ul style="list-style-type: none"> • środki pieniężne i inne aktywa pieniężne 	138 831,58	318 061,23	2 974 089,35
<ul style="list-style-type: none"> - środki pieniężne w kasie i na rachunkach 	138 831,58	317 961,23	665 173,71
<ul style="list-style-type: none"> - inne środki pieniężne 	0,00	0,00	2 308 915,64
Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00	0,00
<u>Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</u>	<u>181 092,00</u>	<u>241 882,44</u>	<u>256 486,23</u>

RAPORT KWARTALNY - Q1 2024

Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	0,00	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	10 525 463,02	10 517 603,29	14 510 884,64

Pasywa (PLN)	31.03.2024 r.	31.12.2023 r.	31.03.2023 r.
Kapitał własny	8 814 304,29	9 150 628,12	10 718 882,90
Kapitał (fundusz) podstawowy	253 629,35	253 629,35	253 629,35
Kapitał (fundusz) zapasowy	11 096 538,09	11 096 538,09	12 954 432,78
Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00
Pozostałe kapitały rezerwowe	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych	-2 199 539,32	0,00	-1 857 894,69
Zysk (strata) netto	- 336 323,83	-2 199 539,32	- 631 284,54
Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	1 711 158,73	1 366 975,17	3 792 001,74
<u>Rezerwy na zobowiązania</u>	<u>874 109,35</u>	<u>891 109,35</u>	<u>798 674,60</u>
Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	816 761,00	816 761,00	741 460,34
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	5 477,79	5 477,79	7 788,70
Pozostałe rezerwy	51 870,56	68 870,56	49 425,56
<u>Zobowiązania długoterminowe</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>
Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00	0,00

<u>Zobowiązania krótkoterminowe</u>	<u>837 049,38</u>	<u>475 865,82</u>	<u>593 327,14</u>
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	837 049,38	475 865,82	593 327,14
Fundusze specjalne	0,00	0,00	0,00
<u>Rozliczenia międzyokresowe</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>2 400 000,00</u>
Ujemna wartość firmy	0,00	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00	2 400 000,00
PASYWA RAZEM	10 525 463,02	10 517 603,29	14 510 884,64

6.3. Skrócony rachunek zysków i strat

Rachunek zysków i strat (PLN)	01.01.2024 - 31.03.2024	01.01.2023 - 31.03.2023
Przychody netto ze sprzedaży	542 744,06	995 145,19
Przychody netto ze sprzedaży produktów	354 688,72	0,00
Zmiana stanu produktów	188 055,34	995 145,19
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00
Koszty działalności operacyjnej	881 069,90	1 635 447,34

Amortyzacja	12 277,06	27 936,50
Zużycie materiałów i energii	7 276,43	14 093,59
Usługi obce	669 950,79	1 259 191,51
Podatki i opłaty	30,00	74,00
Wynagrodzenia	145 679,79	191 617,24
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	32 165,11	56 676,44
Pozostałe koszty rodzajowe	13 690,72	85 858,06
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00
Zysk (strata) ze sprzedaży	- 338 325,84	- 640 302,15
Pozostałe przychody operacyjne	8 615,88	4,12
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	2 285,01	0,00
Dotacje	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	6 330,87	4,12
Pozostałe koszty operacyjne	23,71	56,88
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00
Inne koszty operacyjne	23,71	56,88
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	- 329 733,67	- 640 354,91
Przychody finansowe	0,18	18 001,10

RAPORT KWARTALNY - Q1 2024

Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00
Odsetki	0,18	18 001,10
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
Inne	0,00	0,00
Koszty finansowe	6 590,34	8 930,73
Odsetki	0,20	0,00
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00
Inne	6 590,14	8 930,73
Zysk (strata) brutto	- 336 323,83	- 631 284,54
Podatek dochodowy	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00
ZYSK (STRATA) NETTO	- 336 323,83	- 631 284,54

6.4. Skrócony rachunek przepływów pieniężnych

Rachunek przepływów pieniężnych (PLN)	01.01.2024 - 31.03.2024	01.01.2023 - 31.03.2023
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej		
Zysk (strata) netto	- 336 323,83	- 631 284,54
<u>Korekty razem</u>	<u>- 390 994,78</u>	<u>-1 857 190,07</u>
Amortyzacja	12 277,06	27 936,50
Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	24 241,09
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00
Zmiana stanu rezerw	-17 000,00	-13 500,00
Zmiana stanu zapasów	- 188 055,34	- 994 265,69
Zmiana stanu należności	-80 190,50	- 247 731,37
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	- 178 816,44	101 271,64
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	60 790,44	- 755 142,24
Inne korekty	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	- 727 318,61	-2 488 474,61
Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej		

<u>Wpływy</u>	<u>8 707,66</u>	<u>3 100 000,00</u>
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	8 707,66	0,00
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Z aktywów finansowych	0,00	3 100 000,00
Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00
<u>Wydatki</u>	<u>618,70</u>	<u>90 909,00</u>
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	618,70	90 909,00
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00
Na aktywa finansowe	0,00	0,00
Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	8 088,96	3 009 091,00
<i>Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</i>		
<u>Wpływy</u>	<u>540 000,00</u>	<u>0,00</u>
Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	0,00
Kredyty i pożyczki	540 000,00	0,00
Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
Inne wpływy finansowe	0,00	0,00

<u>Wydatki</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>
Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00
Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00
Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00
Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00
Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00
Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00
Odsetki	0,00	0,00
Inne wydatki finansowe	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	540 000,00	0,00
Przepływy pieniężne netto razem	- 179 229,65	520 616,39
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	- 179 229,65	520 616,39
Środki pieniężne na początek okresu	318 061,23	2 453 472,96
Środki pieniężne na koniec okresu	138 831,58	2 974 089,35

6.5. Skrócone zestawienie zmian w kapitale własnym

Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym (PLN)	01.01.2024 - 31.03.2024	01.01.2023 - 31.03.2023
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	9 150 628,12	11 350 167,44
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	9 150 628,12	11 350 167,44
<u>Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu</u>	<u>253 629,35</u>	<u>253 629,35</u>
Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	253 629,35	253 629,35
<u>Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu</u>	<u>11 096 538,09</u>	<u>12 954 432,78</u>
Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	0,00	0,00
Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	11 096 538,09	12 954 432,78
<u>Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu – zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>
Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00
<u>Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>
Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00
<u>Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>

Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00
Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	2 199 539,32	1 857 894,69
Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	-2 199 539,32	-1 857 894,69
Wynik netto	- 336 323,83	- 631 284,54
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	8 814 304,29	10 718 882,90
Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	8 814 304,29	10 718 882,90

7. Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym

Nie dotyczy. Do daty niniejszego raportu Spółka nie publikowała prognoz wyników finansowych. Ze względu na specyfikę branży produkcji i sprzedaży gier wideo, zdaniem Starward Industries nie jest możliwe precyzyjne określenie potencjalnych poziomów liczby sprzedanych egzemplarzy gry w przyszłości, a wszelkie zakładane

dane mogą mieć charakter wyłącznie orientacyjny. Dlatego też Spółka na datę niniejszego Raportu nie sporządza żadnych wiążących planów sprzedaży produktów w zakresie liczby sprzedanych kopii produkowanej gry.

8. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Spółki oraz harmonogram ich realizacji

Nakłady inwestycyjne	01.01.2024 - 31.03.2024	01.01.2023 - 31.03.2023
	PLN	PLN
Wydatki inwestycyjne	618,70	90 909,00
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	618,70	90 909,00
Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00
Udzielone pożyczki długoterminowe	0,00	0,00

Spółka nie poniosła dotychczas znaczących nakładów inwestycyjnych w rzeczowe środki trwałe. Nakłady na prace rozwojowe nad grami i utrzymanie zespołu projektowo-produkcyjnego są ujmowane zarówno jako koszty wynagrodzeń

i usług obcych (w zależności od formy współpracy z członkami zespołu produkcyjnego), jak i wartości niematerialne. W pierwszym kwartale 2024 r. wartość poniesionych przez Spółkę nakładów na nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych wyniosła 618,70 zł.

9. Podejmowane przez Spółkę w okresie objętym raportem inicjatywy nastawione na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań

Nie dotyczy. W okresie objętym niniejszym raportem Spółka nie podejmowała inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie z perspektywy przedmiotowego pytania.

Wszelkie inicjatywy podejmowane przez Spółkę związane są z rozwijaniem pierwszego projektu o tytule "The Invincible" ("Niezwyciężony") oraz produkcją drugiej gry wideo, co z natury

rzeczy ma charakter innowacyjny i rozwojowy. W ocenie Starward Industries prowadzone projekty nastawione są na ciągły rozwój poprzez stosowanie najnowszych dostępnych technologii, które są podstawą budowy solidnej bazy potencjalnych odbiorców. W szczególności Zarząd Spółki na bieżąco analizuje i rozwija dostępne technologie, m.in. w zakresie silników gier, pod kątem ich wykorzystania w procesie produkcji.

10. Opis organizacji grupy kapitałowej ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji

W pierwszym kwartale 2024 r. oraz na datę raportu Starward Industries odpowiednio nie tworzyła i nie tworzy grupy kapitałowej w rozumieniu obowiązujących Spółkę przepisów o rachunkowości.

Jak również odpowiednio nie posiadała i nie posiada żadnych udziałów w jakichkolwiek jednostkach zależnych.

11. Struktura akcjonariatu Starward Industries

Tabela poniżej prezentuje strukturę akcjonariatu na dzień sporządzenia niniejszego raportu, ze wskazaniem w szczególności akcjonariuszy posiadających co najmniej 5% głosów na Walnym Zgromadzeniu oraz członków Zarządu i Rady Nadzorczej.

LP	AKCJONARIUSZ	L. AKCJI	% AKCJI	L. GŁOSÓW	% GŁOSÓW
1	Marek Markuszewski	255 000	13,07%	255 000	13,07%
2	11 bit studios S.A.	116 787	5,99%	116 787	5,99%
3	Daniel Betke	100 000	5,13%	100 000	5,13%
4	Bartosz Karasiński**	35 000	1,79%	35 000	1,79%
5	Acion Partners Ltd.	27 995	1,43%	27 995	1,43%
6	Andrzej Szafraniec*	15 051	0,77%	15 051	0,77%
7	Maciej Dobrowolski*	12 700	0,65%	12 700	0,65%
8	Pracownicy i współpracownicy	228 500	11,71%	228 500	11,71%
9	Pozostali akcjonariusze <5%	1 159 962	59,45%	1 159 962	59,45%
	RAZEM	1 950 995	100,00%	1 950 995	100,00%

*Zarząd / ** Rada Nadzorcza

Dane dotyczące struktury akcjonariatu Starward Industries prezentowane są zgodnie z najlepszą wiedzą Spółki, w szczególności na podstawie liczby akcji zarejestrowanych na Nadzwyczajne Walne Zgromadzenie z dnia 5 października 2023 r.

oraz informacji wskazanych w raportach bieżących związanych z transakcjami na akcjach i mogą nie uwzględniać transakcji, które nie rodziły obowiązków raportowania.

12. Informacja na temat umów lock-up

Według najlepszej wiedzy Zarządu na datę sporządzenia niniejszego raportu kwartalnego dotychczasowi akcjonariusze Spółki w istotnej części byli stroną umów o ograniczeniu zbycia akcji. Ograniczeniem zbywalności objętych jest łącznie 540 650 akcji Spółki (część akcji serii A należących do Marka Markuszewskiego oraz większość akcji serii B i F), stanowiących 27,71% w kapitale zakładowym oraz w ogólnej liczbie głosów na WZA (tzw. „Umowa Lock-up”).

Obecnie obowiązujące Umowy Lock-up dotyczące akcji serii B i F oraz 7 650 akcji serii A zawarto na okres od daty zawarcia do dnia

upłynięcia 12 miesięcy liczonych od dnia oficjalnej premiery pierwszej gry Spółki pt. „The Invincible” („Niezwyciężony”).

W stosunku do 150 000 akcji serii A posiadanych przez Marka Markuszewskiego, które Marek Markuszewski zobowiązał się przeznaczyć do umorzenia bez wynagrodzenia, Umowa Lock-up obowiązuje do chwili dokonania umorzenia lub do dnia 19 grudnia 2026 r.

13. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Starward Industries, w przeliczeniu na pełne etaty

Według stanu na koniec pierwszego kwartału 2024 r. w przeliczeniu na pełne etaty w rozumieniu Ustawy Kodeks Pracy Spółka zatrudniała 3 i 1/4 osoby. Jednocześnie Starward Industries na stałe współpracuje z 14 osobami, które świadczą na rzecz Spółki usługi na podstawie umów cywilnoprawnych.

Sporządzono w Krakowie, dnia 15 maja 2024 roku.