



STARWARD INDUSTRIES

**RAPORT KWARTALNY
01.07.2021 - 30.09.2021**

Starward Industries Spółka Akcyjna

Autoryzowany Doradca

Navigator Capital[®]
 Value delivered.

Raport sporządzony zgodnie z wymogami określonymi w załączniku nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „*Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect*”.

Rolę Autoryzowanego Doradcy dla Starward Industries S.A. pełni spółka Navigator Capital S.A. z siedzibą w Warszawie (00-105), ul. Twarda 18, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000380467.

SPIS TREŚCI

1. Podsumowanie zarządu	4
2. Informacje o zasadach przyjętych do sporządzenia raportu	6
3. Podstawowe dane	7
3.1 Dane kontaktowe i rejestrowe	7
3.2 Zarząd i Rada Nadzorcza	8
3.3 Opis działalności	8
4. Istotne wydarzenia w zakończonym kwartale	10
5. Istotne wydarzenia, które nastąpiły po zakończeniu trzeciego kwartału 2021 r.	13
6. Kwartałne skrócone sprawozdanie finansowe za trzeci kwartał 2021 r.	17
6.1 Komentarz Spółki do wyników za trzeci kwartał 2021 r.	17
6.2 Skrócone bilans	18
6.3 Skrócone rachunek zysków i strat	22
6.4 Skrócone rachunek przepływów pieniężnych	24
6.5 Skrócone zestawienie zmian w kapitale własnym	28
7. Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym	30
8. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Spółki oraz harmonogram ich realizacji	30
9. Podejmowane przez Spółkę w okresie objętym raportem inicjatywy nastawione na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań	31
10. Opis organizacji grupy kapitałowej ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji	31
11. Struktura akcjonariatu Starward Industries	32
12. Informacja na temat umów lock-up	33
13. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Starward Industries, w przeliczeniu na pełne etaty	33

1. Podsumowanie zarządu

Szanowni Akcjonariusze,

Zapraszamy do zapoznania się z raportem okresowym Starward Industries S.A. za trzeci kwartał 2021 r. W niniejszym raporcie przedstawiamy przekrojowo podsumowanie wydarzeń jakie miały miejsce w raportowanym okresie oraz po jego zakończeniu, do dnia publikacji niniejszego raportu.

Podsumowanie rozpoczynamy od obszaru marketingowego, w którym miało miejsce kilka istotnych wydarzeń rozpoczynających kolejną (środkową) fazę promowania gry "The Invincible".

Uruchomiliśmy pierwszą internetową stronę produktową, która zawierała symboliczną podróż kosmiczną z Układu Słonecznego do fikcyjnego miejsca we Wszechświecie, w którym rozgrywa się akcja naszej gry. Na stronie widniał licznik odliczający 30 dni, po upływie których opublikowaliśmy pierwszy materiał filmowy z gry, ukazujący świat w ruchu, głównych bohaterów oraz przedsmak wątków fabularnych obecnych w grze. Wkrótce po tym uruchomiliśmy kolejną stronę produktową, która zawiera poszerzone informacje na temat gry, ciekawostki na temat jej świata oraz jest miejscem do przedstawiania bocznych historii rozgrywających się wokół głównego wątku fabularnego gry.

W tym okresie po raz pierwszy promowaliśmy naszą grę na fizycznym stoisku w ramach festiwalu Bomba Megabitowa, który został zorganizowany na cześć Stanisława Lema w setną rocznicę jego urodzin.

Przed uruchomieniem działań marketingowych dokonaliśmy pełnej konfiguracji narzędzi analitycznych. Wykorzystaliśmy nowe materiały

(film, screenshoty i grafiki) aby przeprowadzić testowe kampanie promocyjne śledzące ruch i weryfikujące aktywność założonych grup docelowych oraz skuteczność konkretnych form i kanałów promocji. Zarząd pozytywnie ocenia przebieg założonych działań oraz ich rezultaty. Po szczegółowe opisy wydarzeń zapraszamy do dalszej części raportu.

Miniony okres to również ważny etap w produkcji gry. W lipcu osiągnęliśmy poziom Pre-Alphy. Wraz z regularnie rozszerzanym zespołem produkcyjnym jesteśmy na drodze do zamknięcia pełnej Alphy, czyli kompletnej, przechadzalnej wersji gry, z elementami na poziomie odbiegającym jeszcze od oczekiwanej, finalnej jakości, która zostanie osiągnięta w trakcie prac nad wersją Beta.

W obszarze finansowym Spółka zwiększyła wartość zapasów w trzecim kwartale do 4 352 092,30 zł, poniosła koszty działalności operacyjnej w wysokości 969 897,69 zł oraz zaraportowała stratę netto w wysokości 518 128,53 zł. Wypracowana strata jest zgodna z założeniami budżetowymi Spółki i ma pokrycie w zaawansowaniu planu produkcyjnego gry.

Niniejsze podsumowanie dla akcjonariuszy kończymy omówieniem stanu osobowego Spółki. W tym obszarze w dalszym ciągu rozszerzamy skład naszego zespołu. W październiku rozpoczęliśmy rekrutację na siedem stanowisk, z czego 4 pozycje zostały już obsadzone, a w efekcie nasz zespół na dzień publikacji raportu liczy 30 osób.

Zapraszamy do lektury poniższego raportu.

Zarząd Starward Industries S.A.

2. Informacje o zasadach przyjętych do sporządzenia raportu

Niniejszy raport kwartalny Starward Industries S.A. za okres 01.07.2021 r. – 30.09.2021 r. został sporządzony zgodnie z przepisami Załącznika nr 3 do Regulaminu Alternatywnego Systemu Obrotu „Informacje bieżące i okresowe przekazywane w alternatywnym systemie obrotu na rynku NewConnect.”

Spółka prowadzi księgi rachunkowe zgodnie z wymogami Ustawy z dnia 29 września 1994 r. (z późn. zm.) o rachunkowości obowiązującymi jednostki kontynuujące działalność. Spółka sporządza rachunek zysków i strat w układzie porównawczym. Rachunek przepływów pieniężnych jest sporządzany metodą pośrednią. Walutą sprawozdawczą jest złoty polski (PLN). W sprawozdaniu finansowym Spółka wykazuje zdarzenia gospodarcze zgodnie z ich treścią ekonomiczną. Wynik finansowy

Spółki za dany rok obrotowy obejmuje wszystkie osiągnięte i przypadające na jej rzecz przychody oraz związane z tymi przychodami koszty zgodnie z zasadami memoriału, współmierności przychodów i kosztów oraz ostrożnej wyceny. Poszczególne składniki aktywów i pasywów wycenia się stosując rzeczywiście poniesione na ich nabycie ceny, z zachowaniem zasady ostrożności.

W bieżącym okresie sprawozdawczym Spółka nie dokonywała zmian zasad (polityki) rachunkowości. Skrócone jednostkowe sprawozdanie finansowe Starward Industries S.A. za okres od 01.07.2021 r. – 30.09.2021 r. nie podlegało badaniu ani przeglądowi przez podmiot uprawniony do badania sprawozdań finansowych. W skład Starward Industries S.A. nie wchodzi wewnętrzne jednostki organizacyjne sporządzające samodzielne sprawozdania finansowe.

3. Podstawowe dane

3.1. Dane kontaktowe i rejestrowe

Firma:	Starward Industries Spółka Akcyjna
Kraj siedziby:	Polska
Siedziba i adres:	ul. Przemysłowa 12, 30-701 Kraków, Polska
Adres poczty elektronicznej:	info@starward.industries
Strona internetowa:	www.starwardindustries.com
Sąd rejestrowy:	Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego
KRS:	0000750305
Regon:	381277255
NIP:	6772437711

Starward Industries S.A. ("**Spółka**", "**Starward Industries**") powstała na podstawie aktu notarialnego z dnia 10 września 2018 r. (rep. A Nr 13664/2018), sporządzonego przez notariusza Marcina Satorę.

Postanowieniem z dnia 27 września 2018 r. (sygn. akt KR.XI NS-REJ.KRS/28215/18/135) wydanym przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieścia w Krakowie, Spółka została zarejestrowana w rejestrze przedsiębiorców KRS pod numerem 0000750305.

Czas trwania Spółki jest nieoznaczony.

3.2. Zarząd i Rada Nadzorcza

Na dzień 30 września 2021 r. oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu skład Zarządu był następujący:

- **Marek Markuszewski** - Prezes Zarządu
- **Daniel Betke** - Członek Zarządu
- **Mariusz Antkiewicz** - Członek Zarządu
- **Dawid Sękowski** - Członek Zarządu

Na dzień 30 września 2021 r. oraz na dzień sporządzenia niniejszego raportu skład Rady Nadzorczej był następujący:

- **Wojciech Weiss** - Przewodniczący Rady Nadzorczej
- **Michał Siennicki** - Wiceprzewodniczący Rady Nadzorczej, przedstawiciel inwestorów indywidualnych
- **Marcin Górecki** - Członek Rady Nadzorczej
- **Marta Adamska** - Członek Rady Nadzorczej
- **Michał Pietrzkiewicz** - Członek Rady Nadzorczej

3.3. Opis działalności

Starward Industries to niezależny deweloper gier z tzw. segmentu **AA+**, przeznaczonych na komputery osobiste oraz konsole do gier PlayStation, Xbox oraz Nintendo Switch, stworzony przez zespół z wieloletnim doświadczeniem w takich firmach jak CD Projekt Red, Reality Pump, Techland, na czele którego stoi Marek Markuszewski – Prezes Zarządu i zarazem autor koncepcji studia.

Marek Markuszewski zdobywał doświadczenie w krakowskim oddziale CD Projekt RED, którego był współzałożycielem. Po opuszczeniu stanowiska Senior Producera, poświęcił się nowemu projektowi, który stał się załącznikiem Starward Industries S.A. W ciągu roku pozyskał do współpracy utalentowane oraz doświadczone w branży gamedev osoby, nabył licencję na adaptację wybitnej powieści Sci-Fi oraz stworzył szczegółowy biznesplan przedsięwzięcia. W czerwcu 2018 r. spotkał się z grupą inwestorów indywidualnych, którzy zapewnili pierwszą rundę finansowania i rozpoczęli wspólne prace nad rozwojem koncepcji studia.

W rezultacie powstała dojrzała struktura firmy oraz długoterminowy plan operacyjny i finansowy. Zwieńczeniem prac było zawiązanie w dniu **10 września 2018 r. w Krakowie** spółki akcyjnej pod obecną nazwą. Została ona zarejestrowana w KRS w dniu 27 września 2018 r., natomiast od października tego samego roku rozpoczęła działalność w pełnym składzie osobowym (core team). Z początkiem 2020 roku Starward Industries rozpoczął przygotowania do debiutu na rynku NewConnect, którego zwińczeniem było rozpoczęcie notowań w dniu 19 sierpnia 2020 r. Wydarzenie to zakończyło proces **upublicznienia Spółki**.

Na datę niniejszego Raportu Spółka jest w trakcie tworzenia **gry fabularnej**, opartej o powieść **“Niezwyciężony” Stanisława Lema** - słynnego polskiego pisarza, którego książki rozeszły się w dziesiątkach milionów egzemplarzy na całym świecie. Starward Industries dysponuje wyłączną licencją na produkcję gry wideo na motywach powieści “Niezwyciężony” autorstwa Stanisława Lema,

która obowiązuje do 5 października 2023 r. Spółka zamierza wydać pierwszą grę znacznie przed upływem terminu wygaśnięcia licencji.

Spółka jest pionierem w komputerowej adaptacji twórczości Stanisława Lema. Nie powiela przy tym żadnych wzorców powstałych do tej pory wokół twórczości tego pisarza, lecz tworzy autorską wizję przekazu. Zarząd Starward Industries ma świadomość, że cel który postawił przed Spółką jest ambitny, dlatego regularnie konsultuje swoje decyzje kreatywne ze znawcami twórczości Lema.

4. Istotne wydarzenia w zakończonym kwartale

W lipcu 2021 roku:

- W dniu **9 lipca 2021 r.** spółka ogłosiła nabór do zamkniętych testów gry.
- W dniu **28 lipca 2021 r.** ukończony został kolejny etap (**MS-16**), co pozwoliło na osiągnięcie poziomu **Pre-Alpha** gry, polegającego na implementacji pełnej struktury fabularnej opracowanej w styczniu (MS-11).

W sierpniu 2021 roku:

- W dniu **4 sierpnia 2021 r.** zostało ukończone pełne planowanie wszystkich kroków milowych do momentu wydania gry oraz szczegółowy plan na najbliższy etap produkcji. Od tego momentu zespół przyjął bardziej klasyczny schemat nazewnictwa etapów produkcyjnych, wprowadzając rozróżnienie na ich wielkość: duże kroki milowe (Milestones), składające się z krótszych sprintów (Sprints).



We wrześniu 2021 roku:

- W dniach **12 - 14 września 2021 r.** Spółka wzięła udział jako partner technologiczny w festiwalu Bomba Megabitowa, zorganizowanym w Krakowie z okazji 100. rocznicy urodzin pisarza Stanisława Lema. Na dedykowanym stoisku przedstawiciele Starward Industries prezentowali assy z gry "The Invincible", opartej o powieść o tym samym tytule. Spółka przygotowała także autorskie gadżety z gry, które zostały rozdane w ramach mini konkursów, przeprowadzanych podczas wydarzenia.

Głównymi celami udziału w wydarzeniu były:

- o zwiększenie rozpoznawalności marki studia poza główną grupą odbiorców
- o sprawdzenie odbioru przygotowanych materiałów z gry przez ludzi bardzo dobrze znających twórczość Stanisława Lema
- o przygotowanie do udziału w wydarzeniach branżowych w formie fizycznej (ze stoiskiem)
- o wyraźna obecność w ważnym wydarzeniu dedykowanym pisarzowi

Spółka przygotowała podsumowanie udziału w tym wydarzeniu w formie krótkiego filmu [video](#), który dostępny jest na kanale YouTube Spółki.

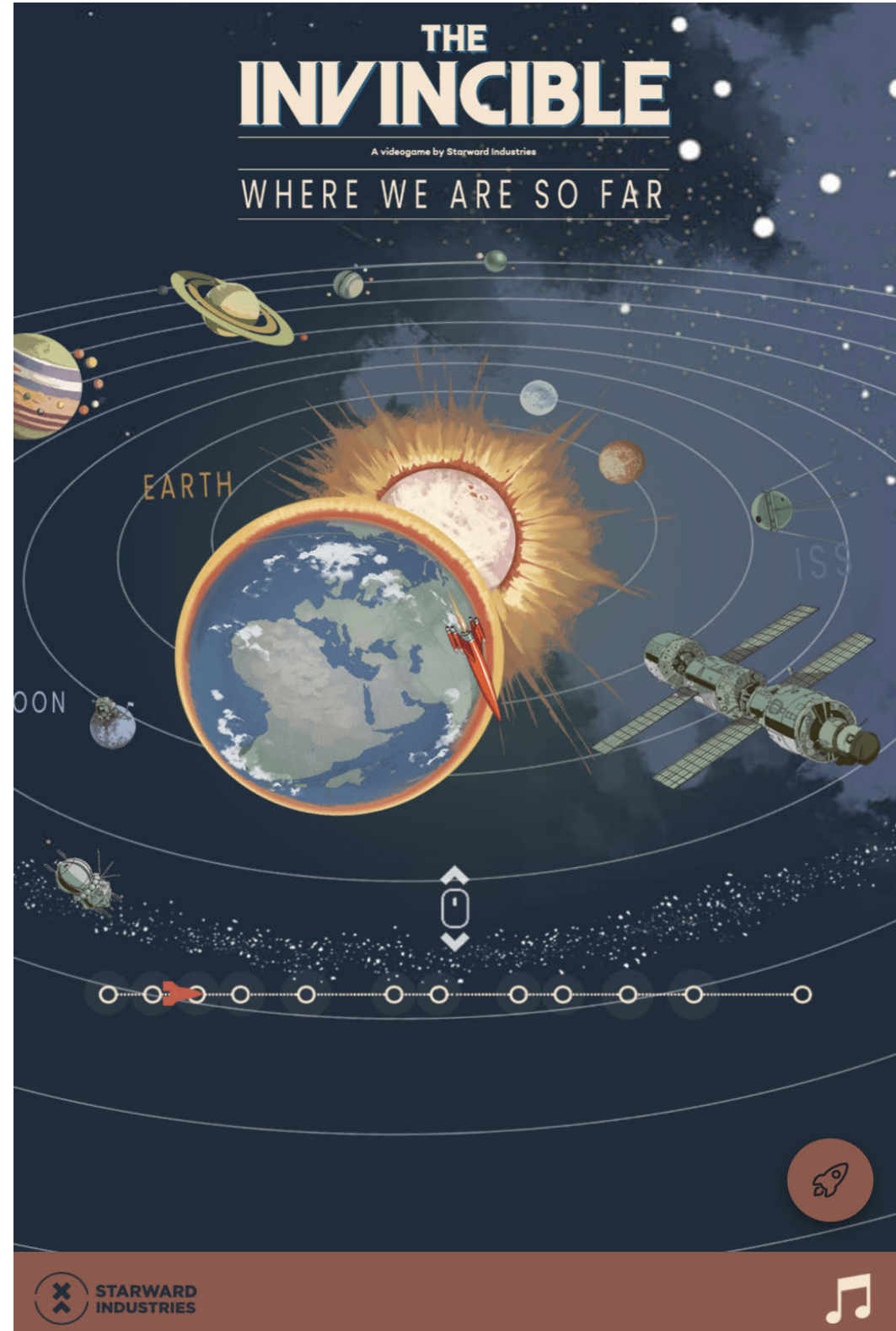


RAPORT KWARTALNY - Q3 2021

- **15 września 2021 r.** Spółka uruchomiła pierwszą produktową stronę internetową dostępną pod adresem www.InvincibleTheGame.com. Odwiedzający wchodząc na stronę Internetową mogli systematycznie śledzić kolejne etapy w międzygwiazdnej podróży statkiem z Ziemi na planetę Regis III, na której rozgrywa się akcja gry "The Invincible". Kulminacją lądowania na Regis III było wyświetlenie użytkownikowi Teaser Trailera gry (w dniu 14 października). Strona ta jest dostępna obecnie pod adresem: www.journey.invinciblethegame.com
- **17 września 2021 r.** zespół produkcyjny ukończył etap MS17S1 pierwszy z czterech Sprintów w Milestonie 17, którego celem jest osiągnięcie poziomu Alpha.

W trzecim kwartale 2021 r. Spółka **rozpoczęła współpracę z grupą dodatkowych osób**, na następujących stanowiskach:

- VFX Artist
- Unreal Programmer
- Level Designer
- Sound Designer



5. Istotne wydarzenia, które nastąpiły po zakończeniu trzeciego kwartału 2021 r.

W październiku 2021 roku:

- **14 października 2021 r.** Spółka zaprezentowała pierwszy, filmowy [zwiastun gry "The Invincible"](#).

Materiał ma na celu zainteresowanie nowych odbiorców oraz ukazanie elementów gry w dużo szerszym zakresie niż to miało miejsce do tej pory (statyczne screenshoty i arty) dla osób śledzących prace nad grą. Film przedstawia m.in.:

- animacje i modele postaci (człowiek i robot humanoidalny)
- dialogi i grę aktorską
- animacje pierwszoosobowe wraz z ruchem i efektami na hełmie
- nowy fragment otoczenia w szerokim ujęciu z dynamicznymi efektami cząsteczkowymi
- nowe obiekty (baza polowa)
- działanie jednego z podręcznych urządzeń (Lokalizator)
- podstawowe elementy i wątki fabularne - główne postacie (Yasna i Novik), konflikty i dynamikę pomiędzy postaciami

Z racji swojej formy zwiastun (Teaser Trailer) ma na celu zachwycić jakością i zaintrygować (wywołać pytania, domysły). Następne materiały będą nastawione na to aby zacząć odpowiadać na pytania: kim jesteśmy, jaka jest nasza misja i co robimy co robimy na planecie Regis III, oraz jak gramy w grę.



Na dzień sporządzenia raportu (ok. miesiąc po publikacji zwiastuna), film został obejrzany przeszło **530 tysięcy** razy (na firmowym kanale YouTube). Liczba pozytywnych ocen przekroczyła **10 tysięcy**, co stanowi około **97% wszystkich ocen**. Film ma przeszło **650 komentarzy**, w dominującej części jednoznacznie pozytywnych.

Główna część filmu (materiał z gry) ma bardzo wysoki wskaźnik retencji - odbiorcy przestają oglądać film na planszach początkowych lub końcowych, natomiast zmiana w środkowej części jest na poziomie 2% ("płaski wykres"). YouTube zakwalifikował całą środkową część (od 0:11 do 1:35) jako tzw. Top Moment.

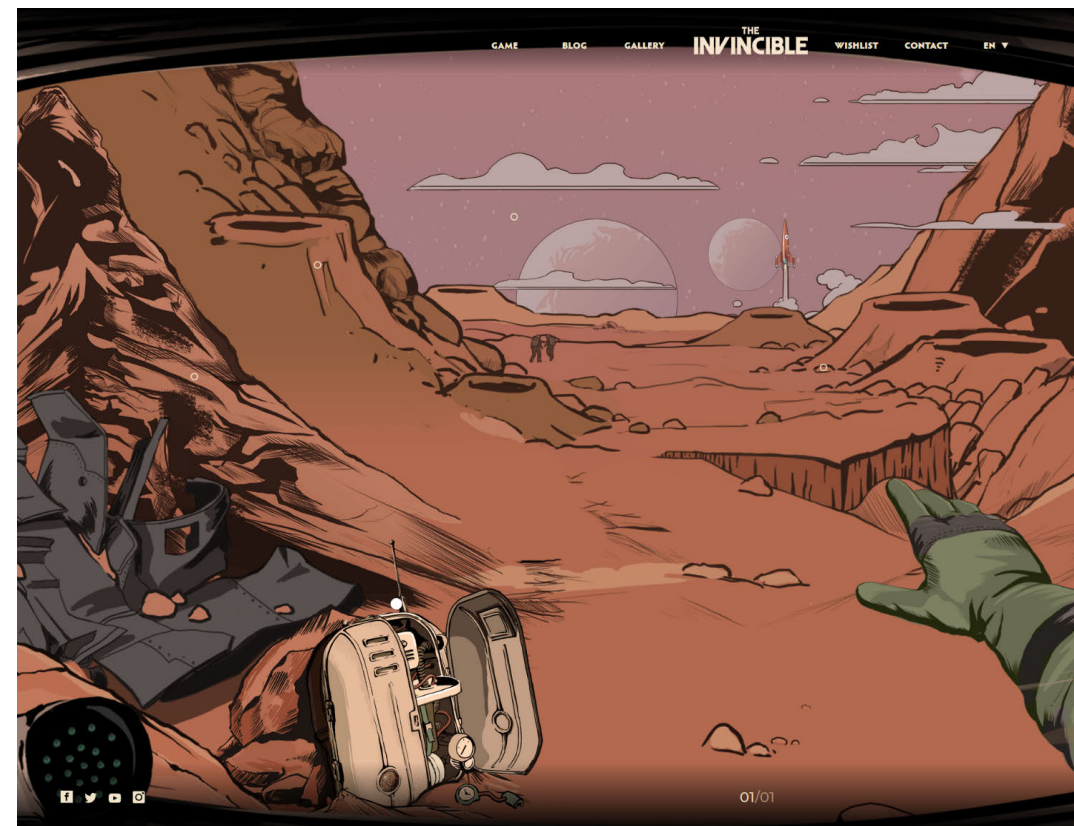
Filmy zamieszczone na kanałach społecznościowych, zgodnie z oczekiwaniami i specyfiką tych mediów (scrollowanie ekranu), miały gorsze wyniki - około 350 tysięcy wyświetleń co najmniej trzy sekundowych, ale tylko 30 tysięcy ponad jednodominutowych.

Zgodnie z otrzymanym raportem od agencji PR-owej, pośredniczącej w dystrybucji materiałów prasowych, wzmianka o publikacji zwiastuna pojawiła się na portalach branżowych o łącznej ilości miesięcznych odwiedzin na poziomie 20 miliardów (dla porównania, ten poziom podczas ogłaszania gry we wrześniu ubiegłego roku wyniósł 8,5 miliarda). Wzmianka nie pojawiła się jednak na łamach kilku dużych portali, które publikowały wcześniej informacje o ogłoszeniu gry. Są to takie portale jak: GameSpot, (amerykański) IGN, Kotaku, Polygon.



RAPORT KWARTALNY - Q3 2021

- **14 października 2021 r.** Spółka uruchomiła drugą stronę Internetową pod tym samym adresem www.InvincibleTheGame.com (zastępując poprzednią), na której z poziomu widoku pierwszej osoby i w komiksowej estetyce, odwiedzający mogą rozpocząć eksplorację planety Regis III oraz przeglądać opublikowane dotychczas przez Spółkę materiały z gry, tj. zwiastun, kompilację kilku utworów ze ścieżki dźwiękowej, zrzuty ekranu oraz grafiki publikowane na blogu i na kanałach w mediach społecznościowych. Strona ma być regularnie aktualizowana i zachęcać do śledzenia nowych publikacji oraz historii, które wprowadzają gracza w świat gry i przeplatają się z jej głównym wątkiem fabularnym.
- W dniu **20 października 2021 r.** zespół produkcyjny zakończył pracę nad MS17S2 (drugi Sprint w Milestone 17 Alpha).
- W terminie od **17 października 2021 r. do 28 października 2021 r.** zrealizowana została testowa kampania reklamowa - na kanałach społecznościowych Spółki YouTube, Twitter, Facebook, Instagram, Reddit i TikTok oraz Google Display, Google Search. Po kilku dniach od publikacji zwiastuna, Spółka uruchomiła na małą skalę kampanię reklamową wraz z zewnętrzną agencją reklamową. Celem kampanii był test skuteczności kanałów dotarcia do odbiorcy gry „The Invincible” oraz weryfikacja określonych w planie marketingowym założeń i grup docelowych.



RAPORT KWARTALNY - Q3 2021

W listopadzie 2021 roku:

- W dniu **8 listopada 2021 r.** w sklepie GOG.com opublikowana została [strona produktowa gry The Invincible](#). Równocześnie gra została umieszczona na liście tytułów promowanych w ramach akcji Made in Poland. Jest to drugi, po Steamie, sklep, w którym widnieje strona produktowa gry The Invincible. Kolejne planowane sklepy to: Epic Games Store, Xbox Games Store oraz PlayStation Store.

Wyrzedaż Made in Poland

W tym tygodniu świętujemy polską kreatywność w grach. Odkryj znakomite produkcje do 90% taniej w ofercie Made in Poland!

UDOSTĘPNIJ TWEETUJ

SPRAWDŹ GRY STWORZONE W POLSCE

Gra	Okazja	Cena
Galador - Książę i Tchórz	-50%	9,99 zł
The Invincible	WKRÓTCE	Wkrótce
Komornik: Nieskruszony	-10%	48,59 zł
Lumencraft	WKRÓTCE	Wkrótce
Lumencraft Demo	za darmo	za darmo
Fire Commander	WKRÓTCE	Wkrótce
Punk Wars	WKRÓTCE	Wkrótce
Scorchlands	WKRÓTCE WPRODUKCI	Wkrótce
MythBusters: The Game - Zwiariowany...	WKRÓTCE	Wkrótce
Serial Cleaners	WKRÓTCE	Wkrótce
Janosik	za darmo	za darmo
Wiedźmin 3: Dziki Gon - Edycja Gry Roku	-80%	29,99 zł
Wiedźmin 2: Zabójcy Królów - Edycja Roz...	-85%	5,99 zł
Wiedźmin - Edycja Rozszerzona	-85%	4,49 zł
Wiedźmin Gra Przygodowa	-85%	5,99 zł
Wojna Krwi: Wiedźmińskie Opowieści	-70%	24,00 zł
Cyberpunk 2077	-33%	133,39 zł
Ghostrunner	-60%	49,59 zł
Gamedec - Digital Deluxe Edition	-20%	111,99 zł
Vampire: The Masquerade - Coteries of N...	-70%	21,59 zł
Vampire: The Masquerade - Shadows of N...	-50%	23,49 zł
Kao the Kangaroo Trilogy	-40%	14,99 zł
The Medium	WKRÓTCE	Wkrótce

MADE IN POLAND SALE 8-15.11

ODKRYJ WIECEJ GIER

GOG.COM

W ofercie Made in Poland na GOG.COM masz okazję zgarnąć ponad 200 tytułów w promocyjnej cenie i sprawdzić wiele nowości w naszym katalogu - między innymi klasyczną przygodówkę Książę i Tchórz. To wyjątkowa okazja, aby poznać masę ciekawostek o grach od polskich twórców, skorzystać z atrakcyjnych zniżek i odkryć nowe, niesamowite produkcje! Promocja trwa do 15 listopada 2021, do godz. 15:00.

6. Kwartalne skrócone sprawozdanie finansowe za trzeci kwartał 2021 r.

6.1. Komentarz Spółki do wyników za trzeci kwartał 2021 r.

Na dzień 30 września 2021 r. suma bilansowa Spółki wyniosła 8 639 565,02 zł, w tym 8 129 287,74 zł stanowiły kapitały własne, a 8 457 883,80 zł aktywa obrotowe. W trzecim kwartale 2021 r. Spółka zwiększyła wartość zapasów do 4 352 092,30 zł, co obejmuje koszty wykonanych prac deweloperskich nad pierwszą grą wideo.

Jednocześnie w zakończonym trzecim kwartale 2021 r. Spółka poniosła koszty działalności operacyjnej w wysokości 969 897,69 zł, w większości z tytułu usług obcych bezpośrednio związanych

z pracami deweloperskimi. Zaraportowana strata netto w wysokości 518 128,53 zł jest zgodna z założeniami budżetowymi Spółki i ma pokrycie w zaawansowaniu planu produkcyjnego gry.

Spółka planuje osiągnąć pierwsze istotne przychody bezpośrednio po rozpoczęciu sprzedaży gry, które w ocenie Spółki pozwolą na dalszy rozwój działalności oraz dalsze finansowanie kolejnych projektów.

6.2. Skrócony bilans

Aktywa (PLN)	30.09.2021 r.	31.12.2020 r.	30.09.2020 r.
Aktywa trwałe	181 681,22	158 136,81	127 712,14
<u>Wartości niematerialne i prawne</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>
Koszty zakończonych prac rozwojowych	0,00	0,00	0,00
Wartość firmy	0,00	0,00	0,00
Inne wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00
Zaliczki na wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00
<u>Rzeczowe aktywa trwałe</u>	<u>50 356,98</u>	<u>26 812,57</u>	<u>23 636,66</u>
Środki trwałe	50 356,98	20 043,95	23 636,66
Środki trwałe w budowie	0,00	0,00	0,00
Zaliczki na środki trwałe w budowie	0,00	6 768,62	0,00
<u>Należności długoterminowe</u>	<u>26 854,93</u>	<u>26 854,93</u>	<u>0,00</u>
Od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
Od pozostałych jednostek	26 854,93	26 854,93	0,00
<u>Inwestycje długoterminowe</u>	<u>92 181,31</u>	<u>92 181,31</u>	<u>90 408,48</u>

RAPORT KWARTALNY - Q3 2021

Nieruchomości	0,00	0,00	0,00
Wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00
Długoterminowe aktywa finansowe	92 181,31	92 181,31	90 408,48
Inne inwestycje długoterminowe	0,00	0,00	0,00
<u>Długoterminowe rozliczenia międzyokresowe</u>	<u>12 288,00</u>	<u>12 288,00</u>	<u>13 667,00</u>
Aktywa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	12 288,00	12 288,00	13 667,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00	0,00
Aktywa obrotowe	8 457 883,80	6 891 784,86	7 167 933,49
<u>Zapasy</u>	<u>4 352 092,30</u>	<u>3 002 192,78</u>	<u>2 622 618,73</u>
Materiały	0,00	0,00	0,00
Półprodukty i produkty w toku	4 352 092,30	3 002 192,78	2 622 618,73
Produkty gotowe	0,00	0,00	0,00
Towary	0,00	0,00	0,00
Zaliczki na dostawy i usługi	0,00	0,00	0,00
<u>Należności krótkoterminowe</u>	<u>345 754,59</u>	<u>169 905,76</u>	<u>176 503,04</u>
Należności od jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
Należności od pozostałych jednostek	345 754,59	169 905,76	176 503,04

<u>Inwestycje krótkoterminowe</u>	<u>3 719 917,05</u>	<u>3 687 957,39</u>	<u>4 343 941,34</u>
Krótkoterminowe aktywa finansowe	3 719 917,05	3 687 957,39	4 343 941,34
Inne inwestycje krótkoterminowe	0,00	0,00	0,00
<u>Krótkoterminowe rozliczenia międzyokresowe</u>	<u>40 119,86</u>	<u>31 728,93</u>	<u>24 870,38</u>
Należne wpłaty na kapitał (fundusz) podstawowy	0,00	0,00	0,00
Udziały (akcje) własne	0,00	0,00	0,00
AKTYWA RAZEM	8 639 565,02	7 049 921,67	7 295 645,63

Pasywa (PLN)	30.09.2021 r.	31.12.2020 r.	30.09.2020 r.
Kapitał własny	8 129 287,74	6 566 453,48	6 829 807,20
Kapitał (fundusz) podstawowy	243 879,35	240 240,00	240 240,00
Kapitał (fundusz) zapasowy	9 038 089,13	7 460 019,20	7 460 019,20
Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00
Pozostałe kapitały rezerwowe	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) netto	-1 152 680,74	-1 133 805,72	-870 452,00
Odpisy z zysku netto w ciągu roku obrotowego (wielkość ujemna)	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania i rezerwy na zobowiązania	510 277,28	483 468,19	465 838,43
<u>Rezerwy na zobowiązania</u>	<u>372 649,83</u>	<u>402 649,83</u>	<u>367 068,00</u>

Rezerwa z tytułu odroczonego podatku dochodowego	272 699,00	272 699,00	307 068,00
Rezerwa na świadczenia emerytalne i podobne	5 576,78	5 576,78	0,00
Pozostałe rezerwy	94 374,05	124 374,05	60 000,00
<u>Zobowiązania długoterminowe</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>
Wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
Wobec pozostałych jednostek	0,00	0,00	0,00
<u>Zobowiązania krótkoterminowe</u>	<u>137 627,45</u>	<u>80 818,36</u>	<u>98 770,43</u>
Zobowiązania wobec jednostek powiązanych	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek, w których jednostka posiada zaangażowanie w kapitale	0,00	0,00	0,00
Zobowiązania wobec pozostałych jednostek	137 627,45	80 818,36	98 770,43
Fundusze specjalne	0,00	0,00	0,00
<u>Rozliczenia międzyokresowe</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>
Ujemna wartość firmy	0,00	0,00	0,00
Inne rozliczenia międzyokresowe	0,00	0,00	0,00
PASYWA RAZEM	8 639 565,02	7 049 921,67	7 295 645,63

6.3. Skrócony rachunek zysków i strat

Rachunek zysków i strat (PLN)	01.07.2021 - 30.09.2021	01.01.2021 - 30.09.2021	01.07.2020 - 30.09.2020	01.01.2020 - 30.09.2020
Przychody netto ze sprzedaży	459 858,06	1 362 594,32	381 742,77	1 025 842,77
Przychody netto ze sprzedaży produktów	0,00	12 695,40	0,00	0,00
Zmiana stanu produktów	459 858,06	1 349 899,52	381 742,77	1 025 842,77
Koszt wytworzenia produktów na własne potrzeby jednostki	0,00	0,00	0,00	0,00
Przychody netto ze sprzedaży towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszty działalności operacyjnej	969 897,69	2 490 596,54	657 102,79	1 917 356,16
Amortyzacja	12 745,17	40 087,76	3 910,63	18 879,26
Zużycie materiałów i energii	77 098,81	110 326,73	16 542,44	52 834,58
Usługi obce	794 906,94	2 100 209,26	568 814,33	1 694 812,23
Podatki i opłaty	97,50	918,15	5 893,98	12 657,49
Wynagrodzenia	72 604,06	203 625,09	44 452,65	104 190,65
Ubezpieczenia społeczne i inne świadczenia	6 018,11	25 878,19	6 666,53	16 251,17
Pozostałe koszty rodzajowe	6 427,10	9 551,36	10 822,23	17 730,78
Wartość sprzedanych towarów i materiałów	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) ze sprzedaży	-510 039,63	-1 128 001,62	-275 360,02	-891 513,39

Pozostałe przychody operacyjne	310,22	312,02	1,65	9 821,68
Zysk z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	260,10	260,10	0,00	0,00
Dotacje	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne przychody operacyjne	50,12	51,92	1,65	9 821,68
Pozostałe koszty operacyjne	7 892,96	21 421,45	1,80	3,98
Strata z tytułu rozchodu niefinansowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów niefinansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne koszty operacyjne	7 892,96	21 421,45	1,80	3,98
Zysk (strata) z działalności operacyjnej	-517 622,37	-1 149 111,05	-275 360,17	-881 695,69
Przychody finansowe	74,39	232,19	1 174,77	13 419,23
Dywidendy i udziały w zyskach	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki	74,39	232,19	1 174,77	13 419,23
Zysk z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	0,00	0,00	0,00	0,00
Koszty finansowe	580,55	3 801,88	1 323,94	2 175,54
Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,40
Strata z tytułu rozchodu aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00

Aktualizacja wartości aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne	580,55	3 801,88	1 323,94	2 175,14
Zysk (strata) brutto	-518 128,53	-1 152 680,74	-275 509,34	-870 452,00
Podatek dochodowy	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe obowiązkowe zmniejszenia zysku (zwiększenia straty)	0,00	0,00	0,00	0,00
ZYSK (STRATA) NETTO	-518 128,53	-1 152 680,74	-275 509,34	-870 452,00

6.4. Skrócony rachunek przepływów pieniężnych

Rachunek przepływów pieniężnych (PLN)	01.07.2021 - 30.09.2021	01.01.2021 - 30.09.2021	01.07.2020 - 30.09.2020	01.01.2020 - 30.09.2020
Przepływy środków pieniężnych z działalności operacyjnej				
Zysk (strata) netto	-518 128,53	-1 152 680,74	-275 509,34	-870 452,00
<u>Korekty razem</u>	<u>-474 177,51</u>	<u>-1 457 555,44</u>	<u>-497 495,33</u>	<u>-1 143 154,53</u>
Amortyzacja	12 745,17	40 087,76	3 910,63	18 879,26
Zyski (straty) z tytułu różnic kursowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Odsetki i udziały w zyskach (dywidendy)	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) z działalności inwestycyjnej	0,00	0,00	0,00	0,00
Zmiana stanu rezerw	0,00	-30 000,00	0,00	-8 800,00
Zmiana stanu zapasów	-459 858,06	-1 349 899,52	-381 742,77	-1 025 842,77

RAPORT KWARTALNY - Q3 2021

Zmiana stanu należności	-79 366,45	-175 848,83	-58 057,77	-29 713,96
Zmiana stanu zobowiązań krótkoterminowych, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	52 301,83	56 809,09	-52 638,71	-109 683,55
Zmiana stanu rozliczeń międzyokresowych	0,00	1 296,06	-8 966,69	12 006,49
Inne korekty	0,00	0,00	-0,02	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności operacyjnej	-992 306,04	-2 610 236,18	-773 004,67	-2 013 606,53
<i>Przepływy środków pieniężnych z działalności inwestycyjnej</i>				
<u>Wpływy</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>
Zbycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	0,00	0,00	0,00	0,00
Zbycie inwestycji w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Z aktywów finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wpływy inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
<u>Wydatki</u>	<u>45 722,30</u>	<u>73 319,16</u>	<u>2 539,60</u>	<u>25 150,58</u>
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	45 722,30	73 319,16	2 539,60	25 150,58
Inwestycje w nieruchomości oraz wartości niematerialne i prawne	0,00	0,00	0,00	0,00
Na aktywa finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00

Inne wydatki inwestycyjne	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności inwestycyjnej	-45 722,30	-73 319,16	-2 539,60	-25 150,58
<i>Przepływy środków pieniężnych z działalności finansowej</i>				
<u>Wpływy</u>	<u>0,00</u>	<u>2 715 515,00</u>	<u>0,00</u>	<u>2 999 445,00</u>
Wpływy netto z wydania udziałów (emisji akcji) i innych instrumentów kapitałowych oraz dopłat do kapitału	0,00	2 715 515,00	0,00	2 999 445,00
Kredyty i pożyczki	0,00	0,00	0,00	0,00
Emisja dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wpływy finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
<u>Wydatki</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>
Nabycie udziałów (akcji) własnych	0,00	0,00	0,00	0,00
Dywidendy i inne wypłaty na rzecz właścicieli	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne, niż wypłaty na rzecz właścicieli, wydatki z tytułu podziału zysku	0,00	0,00	0,00	0,00
Spłaty kredytów i pożyczek	0,00	0,00	0,00	0,00
Wykup dłużnych papierów wartościowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Z tytułu innych zobowiązań finansowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Płatności zobowiązań z tytułu umów leasingu finansowego	0,00	0,00	0,00	0,00

Odsetki	0,00	0,00	0,00	0,00
Inne wydatki finansowe	0,00	0,00	0,00	0,00
Przepływy pieniężne netto z działalności finansowej	0,00	2 715 515,00	0,00	2 999 445,00
Przepływy pieniężne netto razem	-1 038 028,34	31 959,66	-775 544,27	960 687,89
Bilansowa zmiana stanu środków pieniężnych	-1 038 028,34	31 959,66	-775 544,27	960 687,89
Środki pieniężne na początek okresu	4 757 945,39	3 687 957,39	5 119 485,61	3 383 253,45
Środki pieniężne na koniec okresu	3 719 917,05	3 719 917,05	4 343 941,34	4 343 941,34

6.5. Skrócone zestawienie zmian w kapitale własnym

Zestawienie zmian w kapitale (funduszu) własnym (PLN)	01.07.2021 - 30.09.2021	01.01.2021 - 30.09.2021	01.07.2020 - 30.09.2020	01.01.2020 - 30.09.2020
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO)	8 647 416,27	6 566 453,48	7 105 316,54	4 700 814,20
Kapitał (fundusz) własny na początek okresu (BO), po korektach	8 647 416,27	6 566 453,48	7 105 316,54	4 700 814,20
<u>Kapitał (fundusz) podstawowy na początek okresu</u>	<u>243 879,35</u>	<u>240 240,00</u>	<u>240 240,00</u>	<u>224 509,35</u>
Zmiany kapitału (funduszu) podstawowego	0,00	3 639,35	0,00	15 730,65
Kapitał (fundusz) podstawowy na koniec okresu	243 879,35	243 879,35	240 240,00	240 240,00
<u>Kapitał (fundusz) zapasowy na początek okresu</u>	<u>10 171 894,85</u>	<u>7 460 019,20</u>	<u>8 907 974,30</u>	<u>5 924 259,95</u>
Zmiany kapitału (funduszu) zapasowego	-1 133 805,72	1 578 069,93	0,00	2 983 714,35
Stan kapitału (funduszu) zapasowego na koniec okresu	9 038 089,13	9 038 089,13	8 907 974,30	8 907 974,30
<u>Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na początek okresu – zmiany przyjętych zasad (polityki) rachunkowości</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>
Zmiany kapitału (funduszu) z aktualizacji wyceny	0,00	0,00	0,00	0,00
Kapitał (fundusz) z aktualizacji wyceny na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00

<u>Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na początek okresu</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>
Zmiany pozostałych kapitałów (funduszy) rezerwowych	0,00	0,00	0,00	0,00
Pozostałe kapitały (fundusze) rezerwowe na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
<u>Zysk (strata) z lat ubiegłych na początek okresu</u>	<u>-1 133 805,72</u>	<u>-1 133 805,72</u>	<u>0,00</u>	<u>0,00</u>
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Strata z lat ubiegłych na początek okresu	-1 133 805,72	-1 133 805,72	0,00	0,00
Strata z lat ubiegłych na początek okresu, po korektach	-1 133 805,72	-1 133 805,72	0,00	0,00
Strata z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Zysk (strata) z lat ubiegłych na koniec okresu	0,00	0,00	0,00	0,00
Wynik netto	-518 128,53	-1 152 680,74	-870 452,00	-870 452,00
Kapitał (fundusz) własny na koniec okresu (BZ)	8 129 287,74	8 129 287,74	6 829 807,20	6 829 807,20
Kapitał (fundusz) własny, po uwzględnieniu proponowanego podziału zysku (pokrycia straty)	8 129 287,74	8 129 287,74	6 829 807,20	6 829 807,20

7. Stanowisko odnośnie możliwości zrealizowania publikowanych prognoz wyników na dany rok w świetle wyników zaprezentowanych w danym raporcie kwartalnym

Nie dotyczy. Do daty niniejszego Raportu Spółka nie publikowała prognoz wyników finansowych. Ze względu na specyfikę branży produkcji i sprzedaży gier wideo, zdaniem Starward Industries nie jest możliwe precyzyjne określenie potencjalnych poziomów liczby sprzedanych w przyszłości egzemplarzy gry, a wszelkie zakładane

dane mogą mieć charakter wyłącznie orientacyjny. Dlatego też Spółka na datę niniejszego Raportu nie sporządza żadnych wiążących planów sprzedaży produktów w zakresie liczby sprzedanych kopii produkowanej gry.

8. Opis stanu realizacji działań i inwestycji Spółki oraz harmonogram ich realizacji

Nakłady inwestycyjne	01.07.2021 - 30.09.2021	01.07.2020 - 30.09.2020
	PLN	PLN
Wydatki inwestycyjne	45 722,30	2 539,60
Nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych	45 722,30	2 539,60
Na aktywa finansowe, w tym:	0,00	0,00
Udzielone pożyczki długoterminowe	0,00	0,00

Spółka nie poniosła dotychczas znaczących nakładów inwestycyjnych w rzeczowe środki trwałe. Jej nakłady na prace rozwojowe nad grami i utrzymanie zespołu projektowo-produkcyjnego są ujmowane zarówno jako koszty

wynagrodzeń i usług obcych, w zależności od formy współpracy z członkami zespołu produkcyjnego, jak i wartości niematerialne.

W trzecim kwartale 2021 r. wartość poniesionych przez Spółkę nakładów na nabycie wartości niematerialnych i prawnych oraz rzeczowych aktywów trwałych wyniosła 45 722,30 zł.

9. Podejmowane przez Spółkę w okresie objętym raportem inicjatywy nastawione na wprowadzenie innowacyjnych rozwiązań

Nie dotyczy. W okresie objętym niniejszym Raportem Spółka nie podejmowała inicjatyw nastawionych na wprowadzenie rozwiązań innowacyjnych w przedsiębiorstwie z perspektywy przedmiotowego pytania.

Wszelkie inicjatywy podejmowane przez Spółkę związane są z produkcją pierwszego projektu o tytule The Invincible

(Niezwyciężony), co z natury rzeczy ma charakter innowacyjny i rozwojowy. W ocenie Starward Industries prowadzony projekt nastawiony jest na ciągły rozwój poprzez stosowanie najnowszych dostępnych technologii, które są podstawą budowy solidnej bazy potencjalnych odbiorców. W szczególności Zarząd Spółki na bieżąco analizuje i rozwija dostępne technologie, m.in. w zakresie silników gier, pod kątem ich wykorzystania w procesie produkcji.

10. Opis organizacji grupy kapitałowej ze wskazaniem jednostek podlegających konsolidacji

W trzecim kwartale 2021 r. oraz na datę raportu Starward Industries odpowiednio nie tworzyła i nie tworzy grupy kapitałowej w rozumieniu obowiązujących spółkę przepisów o rachunkowości.

Jak również odpowiednio nie posiadała i nie posiada żadnych udziałów w jakichkolwiek jednostkach zależnych.

11. Struktura akcjonariatu Starward Industries

Struktura akcjonariatu Spółki według stanu na dzień publikacji niniejszego raportu, zgodnie z informacjami posiadanymi przez Spółkę:

LP	AKCJONARIUSZ	L. AKCJI	% AKCJI	L. GŁOSÓW	% GŁOSÓW
1	Marek Markuszewski*	380 002	20,26%	380 002	20,26%
2	Kamil Klinowski	125 127	6,67%	125 127	6,67%
3	Marcin Przasnyski	117 236	6,25%	117 236	6,25%
4	Chiswick Creative Ventures Ltd.	101 007	5,38%	101 007	5,38%
5	Sebastian Spłuszka	100 000	5,33%	100 000	5,33%
6	Daniel Betke*	100 000	5,33%	100 000	5,33%
7	Dawid Sękowski*	84 701	4,51%	84 701	4,51%
8	Mariusz Antkiewicz*	50 000	2,67%	50 000	2,67%
9	Acion Partners Ltd.	27 995	1,49%	27 995	1,49%
10	Wojciech Weiss**	9 456	0,50%	9 456	0,50%
11	Michał Siennicki**	3 000	0,16%	3 000	0,16%
12	Pracownicy i współpracownicy	122 225	6,52%	122 225	6,52%
13	Pozostali akcjonariusze < 5%	655 246	34,93%	655 246	34,93%
	RAZEM	1 875 995	100,00%	1 875 995	100,00%

*Zarząd / ** Rada Nadzorcza

12. Informacja na temat umów lock-up

Według najlepszej wiedzy Zarządu na datę zakończenia trzeciego kwartału 2021 r. oraz na datę sporządzenia niniejszego raportu dotychczasowi akcjonariusze Spółki w istotnej części byli stroną umów o ograniczeniu zbycia akcji. Ograniczeniem zbywalności objętych jest łącznie 839 819 akcji Spółki (część akcji serii A, co do których lock-up nie upłynął w dniu 19 sierpnia 2021 r. oraz wszystkie akcje serii B i F), stanowiących 44,77% w kapitale zakładowym oraz w ogólnej liczbie głosów na WZA (tzw. „Umowa Lock-up”). Umowy Lock-up zawarto na okres od daty zawarcia do dnia upływu odpowiednich okresów liczonych od dnia pierwszego notowania

akcji Spółki na rynku NewConnect (tj. od 19 sierpnia 2020 r.) lub dnia oficjalnej premiery pierwszej gry Spółki pt. „The Invincible” („Niezwyciężony”). Pierwsze z aktualnie obowiązujących lock-upów upływają z końcem dnia 19 lutego 2022 r. (seria A). Upływanie terminu obowiązywania ostatnich lock-upów (seria B i F) możliwe będzie po upływie odpowiednich terminów po globalnej premierze gry „The Invincible”. Akcje serii I nie zostały objęte umową lock-up.

13. Informacje dotyczące liczby osób zatrudnionych przez Starward Industries, w przeliczeniu na pełne etaty

Według stanu na koniec trzeciego kwartału 2021 r. w przeliczeniu na pełne etaty w rozumieniu Ustawy Kodeks Pracy Spółka zatrudniała 1 i 3/4 osoby. Jednocześnie Starward Industries na stałe współpracuje z 30 osobami, które świadczą na rzecz Spółki usługi na podstawie umów cywilnoprawnych.

Sporządzono w Krakowie, dnia 12 listopada 2021 r